**Selkker**

*Input file: standard input*

*Output file: standard output*

*Time limit: 1 second*

*Memory limit: 256 megabytes*

Martin a învățat recent la matematică despre șiruri. Mai precis, a învățat despre “Șirul lui Selkker” (nu există). Semnificația șirului este că oricât ai vrea să avansezi, la un moment dat stagnezi, iar roata se întoarce și trebuie să o iei de la capăt. Astfel, Selkker care dorește să câștige tot a inventat acest șir de forma:

**1 1 2 2 1 2 3 3 3 1 2 3 4 4 4 4 1 2 3 4 5 5 5 5 5 1 2 3 4 5 6 6 6 6 6 6…**

Astfel, Hyli, un prieten foarte bun de a lui Selkker a pornit provocarea să determinați al n-lea termen al șirului.

**Input**

Se dă un număr natural n (1 <= n <= 10^6), reprezentând indicele numărului pe care trebuie să-l afișați.

**Output**

Să se afișeze pe ecran termenul aflat pe poziția n.

**Exemple**

*standard input standard output*

20 4

**Precizări**

Al 20-lea termen al șirului este 4.

Șirul generat arată așa:  
1 1 2 2 1 2 3 3 3 1 2 3 4 4 4 4 1 2 3 **4**